

## IN 120 KOMPUTER DAN MASYARAKAT (2 SKS)

### Tujuan :

- Mahasiswa dapat mengerti dan menyaring semua isu-isu yang berkaitan dengan masalah etika, profesi, dan sosial masyarakat

### Materi :

- Sejarah Komputer dan Internet
- Digital Divide, Digital Literacy, Information Literacy
- Pendidikan di Era Digital
- E-Commerce dan E-Business
- Intellectual Property
- Kejahatan Komputer dan Sistem Keamanan Data
- Komputer dan Hukum
- Privacy dan Kebebasan Informasi
- Pekerjaan dan Komputer
- Masyarakat dan Informasi
- Komputer dan Pemerintahan
- Komputer dan Kontrol
- Etika dan Tanggung Jawab Profesi

### Prasyarat : -

### Pustaka :

1. Baase, Sara. "A Gift of Fire: Social, Legal, and Ethical Issues for Computers and the Internet". 2nd Edition. Pearson Education, Inc. 2003.
2. Branscomb, Anne Wells. "Who Owns Information: From Privacy to Public Access". BasicBooks. 1994.
3. Sumber-sumber lain dari Internet : Firstmonday.org, Howstuffworks, ABI/FORM (Online Database)
4. Johnson, Deborah G. "Computer Ethics". 2nd Edition. Prentice hall. 1994.
5. Raharjo, Budi. "Problematika Hukum Internet Indonesia". Pearson Education Asia. 2002.
6. Raharjo, Budi. "Memahami Teknologi Informasi". ElexMedia Komputindo. 2002.
7. Yuliar, Sonny. Barker D. Joshua, Leonie T Wiyati and Slamet Santoso, Ed. "Memotret Telematika Indonesia Menyongsong Masyarakat Informasi Nusantara". Pustaka Hidayah. 2001.
8. Witten, Ian. H, Bainbridge, David. "How to Build Digital Library". Moran Kaufmann Publisher. 2003